

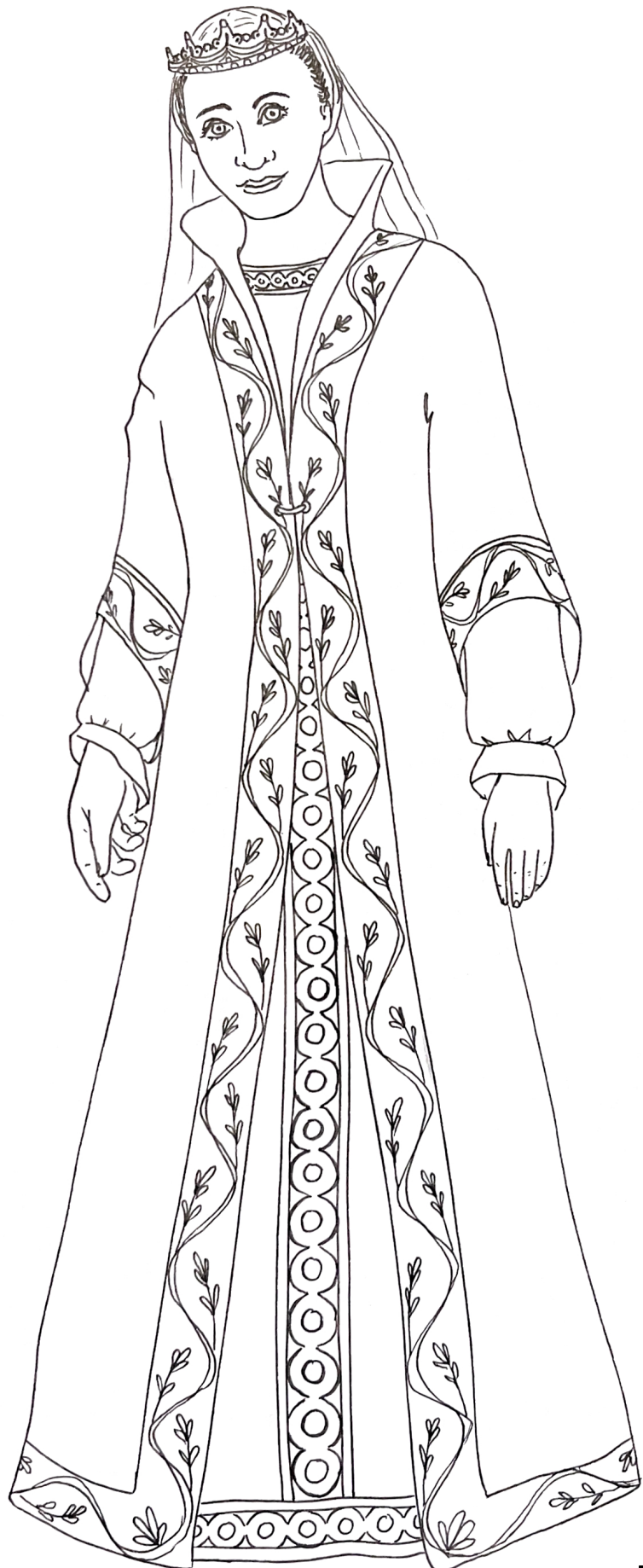
Middelalderhæfte

Med tegninger af en ridder, en pilgrim, en gøgler og en klog kone, samt lege fra middelalderen

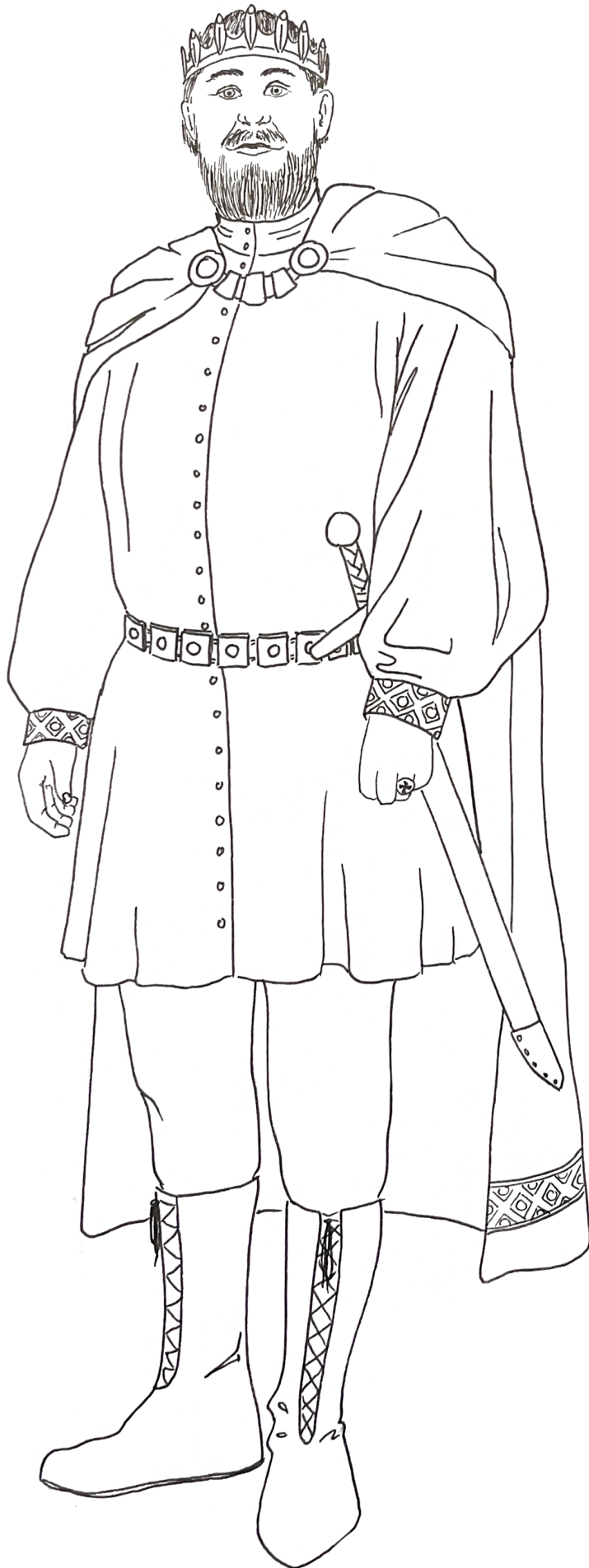


HORSENS
MIDDELALDERFESTIVAL

Dronningen



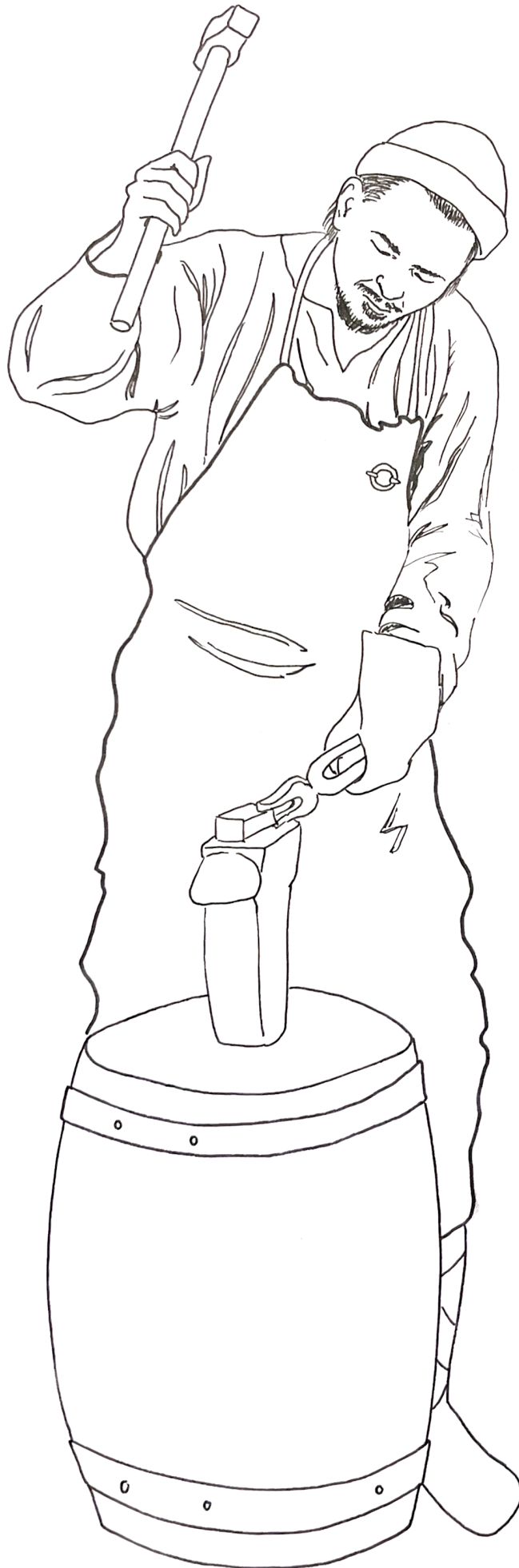
Kongen



Ridderen



Smeden



Pilgrimmen



Den kloge kone



Gøgleren



Middelalderlege

Selvom børnene i middelalderen havde mange opgaver, var der alligevel ind i mellem tid til leg.

Mange af middelalderlegene kender vi også i dag - her er nogle forslag til, hvilke middelalderlege, I kan lege:

Fangeleg

Deltagerne står spredt ud i et markeret område. En person er tager. Hvis man bliver taget, skal man stå stille på samme sted. Nu er man selv tager, og kan tage de øvrige deltagere, der kommer løbende, hvis de er indenfor rækkevidde (man står altså fastfrosset med begge ben på jorden).

For at undgå "lusk og snyd" kan man vedtage, at de frie folk hele tiden skal være i bevægelse. Det gælder om at være den sidste frie person.

Blindebuk

Deltagerne står spredt ud i et markeret område - ikke for stort. En af deltagerne udpeges til at være "blindebuk", og får bind for øjnene, så han/hun ikke kan se noget. Blindebukken snurres rundt et par gange af en voksen. Nu skal blindebukken fange en af de andre deltagere, der gerne må flytte sig undervejs. Det hjælper, hvis man siger lidt lyde undervejs. Når blindebukken fanger en af de andre, skal han/hun gætte, hvem det er. Kan blindebukken gætte det, er den fangne den nye blindebuk. Gætter blindebukken det ikke, fortsætter han/hun som blindebuk. Hvis blindebukken er ved at nærme sig noget, som han/hun kan slå sig på, advarer de andre deltagere ved at råbe f.eks. "pas på".

Gemmeleg

En person vælges til at tælle til 20, imens de øvrige deltagere gemmer sig. Derefter er det den valgte persons opgave at finde de øvrige. Når man er blevet fundet, må man ikke afsløre, hvor de andre gemmer sig.

Der findes også en sang - med tilhørende leg - som stammer fra middelalderen. Næmlich Bro bro brille.

Bro bro brille

To vælges til at danne en "bro" med front mod hinanden og hænderne presset sammen over hovedet. De andre går i række efter hinanden ind under broen, igen og igen.

Bro, bro, brille!
Klokken ringer el've.
Kejseren står på sit høje hvide slot,
så hvidt som et kridt,
så sort som et kul.
Fare, fare, krigsmand,
døden skal du lide,
den, som kommer allersidst,
skal i den sorte gryde.
Første gang så la'r vi ham gå,
anden gang så lige så,
tredie gang så ta'r vi ham
og putter ham i gryden!

Når sangen kommer til "så ta'r vi ham", fanger de to i broen den, som i det øjeblik går under broen. Den fangne går om bag en af de to i broen. Sangen synges forfra, indtil alle er fanget og afsluttes med en tovtrækning.

Andre lege

Andre lege med legetøj, som stammer fra middelalderen er snurretop, at gå på stylder, at sjiippe og at gyngge.